



Imperial Glory

12+

PC | Des: Pyro Studios | Gén: Estrategia | Sal: 20/05/05 | 44,95 € Comprar

 Ficha **Análisis** Avances Trucos-Guías Demos Noticias Videos Imágenes

Martes, 24 de Mayo de 2005 - 08:00



La gloria del Imperio te espera

Pyro studios vuelve a la carga con la calidad que la caracteriza, ha tomado toda la experiencia de anteriores y títulos y ha echado toda la carne al asador. Prepárate para convertirte en el dueño del mundo, ¿serás capaz de controlar un imperio o convertirás a tus ejércitos y pueblo en vasallos del enemigo invasor?

Nota

MeriStation

8.9

Muy Bueno

Información


 Videos (2)

 Pantallas (68)

¡Participa!

**Foro de Imperial
Glory** (Total: 202)


Reanálisis

REANÁLISIS

13/08/2010

Y tú, ¿qué opinas sobre el juego?

[Leer Reanálisis](#)

(81)

Nota

Lectores

7.4

Bueno



En medio de todo esto es donde se nos sitúa, deberemos ser capaces de tomar las riendas de los imperios más importantes de Europa y llevarlos hasta la eternidad de la historia. Se pondrán a prueba tus capacidades negociadoras y estrategas, de ellas dependerán que seas Napoleón o un tipo anónimo, oculto en las oscuras páginas de un viejo libro de historia.

Gráficos y sonido

Hasta la fecha os hemos ofrecido suficiente material de Imperial Glory como para que sepáis lo que este juego ofrece. Nos encontramos con el proyecto más ambicioso de Pyro Studios hasta la fecha, y si a nivel de juego han echado la casa por la ventana, a nivel gráfico y sonoro no iban a ser menos.

La música de Imperial Glory es excelente, creada por Mateo Pascual, encargado de los anteriores trabajos de Pyro,



Imperial Glory (PC)



encontramos temas de todo tipo. Desde los épicos y brutales temas usados durante las batallas, que expresan todo el poderío de un ejército imperial, hasta las composiciones más sencillas y relajadas que se usando en el modelo de gestión. A mi me ha gustado mucho, tiene dos o tres temas que están a la altura de los mejores momentos de Commandos 2 o Praetorians. En el momento de escribir esto desconozco si pondrán a la venta la banda sonora junto con el juego, pero si no lo hacen por lo menos podréis coger los temas directamente del juego ya que todos los sonidos y músicas del juego están en formato OGG dentro de la carpeta de instalación.



Imperial Glory (PC)

Los sonidos y efectos son muy buenos, desde el ruido de los caballos o el roce de las armas con los correajes cuando las tropas están esperando en formación, hasta los potentes cañonazos y el choque de sables y disparos durante la batalla. Todo está ahí, con perfecta claridad y presencia.



Imperial Glory (PC)

Página 1 de 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5

Reanálisis para Imperial Glory

Si has probado el juego, completa este análisis haciendo un Reanálisis, añade, crítica o aplaude aquello que más te haya impresionado.

[Escribir nuevo Reanálisis](#) (81)

Por: [Jagdverband44](#) 19/05/2005 01:05:15

Vamos a ver, yo no he jugado todavía pero me parece un análisis rápido y superficial, como hecho tras haber jugado sólo un ratillo.

Nota
5

A los estrategas poco nos dice este análisis donde no se mencionan para nada las características de las unidades, sus parámetros, los efectos de la moral, de la experiencia, el aprovechamiento del terreno en la batalla, el resultado de la falta de suministros, el desabastecimiento, etc, etc, etc.

Se habla mucho como siempre y cada vez mas de los gráficos, del sonido y de la interfaz, lo cual está muy bien pero es sólo una parte de la valoración del juego, tal vez la parte donde somos mas permisivos (dentro de un límite) los estrategas.

Tampoco voy a hacer una sangría de contraanálisis pq me parecería injusto mas si cabe cuando no he jugado, pero mi olfato sabuesil tras haber jugado a cientos de títulos me ha dicho que este análisis no aporta nada "estratégica y taticamente" hablando.

Saluten.

PD: Le doy un 5 pq no lo he probado (es la media lógica entre el juego perfecto y la patata caliente).

El mejor juego de estrategia de la historia

Por: [Kukero](#) 20/05/2005 22:00:12

Pienso lo mismo que Jagdverband44, el que hizo el analisis apenas a jugado al juego, es una analisis echo a o toda prisa.

Nota
10

Por: [wajda](#) 24/05/2005 08:58:52

No he jugado el juego, sólo escribo esto para decir que en un análisis o una crítica para un medio de comunicación no se puede poner esta frase y quedarse tan ancho: "A mí me ha gustado mucho". Un poco de estilo, por favor.

Nota
5

Por: [oreituman](#) 24/05/2005 09:20:58

Lo flipo, colegas. No lo jugais y os atreveis a puntuarlo. hay que tenerlos de hierro. a mi me ha molado todo, me lo he comprado y me ha entrado en vena de puta madre. Me mola especialmente que haya distintos modos de jugar pacificamente y

Nota
10

militar, los mapas son preciosos no como los del Rome que son todos el mismo, y los soldados son la caña.

[Leer todos los reanálisis >>](#)

.....
 [Imprimir](#)  [Enviar](#)  [Suscríbete a Noticias](#)  [Aumentar / Disminuir](#)

Alianza | [XML](#) | Pon todas las noticias en tu web | Apoya MeriStation | Galardones | Publicidad
Colabora | Redacción | Contacto | © MERISTATION Todos los derechos reservados | Pon MeriStation en tus Favoritos!